Пояснительная записка

Doodle Jump

Автор проекта: Цап Илья Максимович, 10 класс

Данный проект – реплика известной мобильной и компьютерной игры “Doodle Jump”

Идея сделать реплику игры появилась, когда я искал игры, которые можно было бы повторить для проекта.

Мой проект сделан на основе библиотеки Pygame. В игре реализованы технологии нескольких окон, бесконечной карты и генерации объектов, с которыми можно взаимодействовать. Перемещение между окнами осуществляется с помощью кнопок, которые являются изображениями.

В игре 5 разделов: начальный экран, игровое поле, экран конца игры, таблица рекордов, окно настроек. В настройках можно включить/выключить музыку и звук в игре. Таблица рекордов реализована, пока что, без введения имени игрока (в дальнейшем планируется исправить это).

Перемещение персонажа реализовано через нажатие клавиш “A”, “D” или с помощью стрелок влево\вправо. С помощью кнопки “Esc” можно перейти в начальное меню.

